

Linguaggio Java

Testo di riferimento:

W. Savitch.

[Programmazione di base e avanzata con Java](#)

II edizione.

Pearson, 2018.

Capitolo	Titolo	Sezioni
1	Introduzione ai computer e Java	1.1: 1.1.2, 1.1.3, 1.1.4, 1.1.5; 1.2: tutto; 1.3: tutto (elementi di base della OOP)
2	Nozioni di base	tutto tranne 2.3.3, 2.3.4
3	Flusso di controllo: la selezione	tutto tranne 3.1.6, 3.1.7, 3.3
4	Flusso di controllo: i cicli	tutto tranne 4.1.5, 4.1.6, 4.2.4, 4.2.6, 4.2.7
5	I metodi: concetti base	tutto tranne caso di studio 5.4 (formattazione dell'output)
6	Array	tutto tranne 6.1.7, 6.2.3, 6.2.4, 6.2.5, 6.2.6, 6.3: 6.3.1, 6.3.2, 6.4
8	Definire classi e creare oggetti	tutto tranne 8.2.2, 8.2.7, 8.2.8, 8.2.9, 8.3.2, 8.3.4. No esempi di programmazione di 8.2.3, no esempio di programmazione di 8.2.4.
9	Approfondimenti su classi, oggetti e metodi	tutto tranne 9.2.2, 9.2.3, 9.2.4, 9.2.5, 9.4, 9.5, 9.7, 9.8.3, no listato 9.22.
10	Ereditarietà	tutto tranne 10.1.3, 10.1.4, 10.1.6, 10.3.4, 10.3.7
11	Polimorfismo, classi astratte e interfacce	11.1: 11.1.1, 11.1.2, 11.1.5
12	Arraylist e generici	12.1
	Collezioni e iteratori	slide distribuite sul sito Web del corso alla pagina del materiale didattico