Progettazione di Applicazioni Web T Prova d'Esame – 16 giugno 2022

Tempo a disposizione: 2 ore e 30 minuti

La soluzione comprende la consegna elettronica dei seguenti file:

Biblioteca.zip file zip contenente il sorgente java/class, file XML/XSD e txt per il punto 1

Supermercato.zip file zip contenente il sorgente java/class e file txt per il punto 2 **WebRatio.zip** file zip contenente il testo di risposta (txt/doc/pdf) al punto 3

Ogni file .zip consegnato DEVE CONTENERE TUTTI e SOLI i file creati/modificati e/o ritenuti importanti in generale ai fini della valutazione (ad esempio, <u>codice java e relativi .class</u>, <u>descrittori XML</u>, <u>file txt/doc/pdf</u>, ecc.) e NON dell'intero progetto.

N.B. La prova si intende superata se il punteggio finale non è inferiore a 18 punti (su un totale di 33). In particolare, è necessario (<u>ma non sufficiente</u>) ottenere la sufficienza in tutti gli esercizi.

ESERCIZIO 1 - 14 punti (sufficienza: 7 punti)

Si progetti una **grammatica XML Schema**, assieme a un suo **documento XML** di esempio, in grado di modellare le informazioni relative al servizio "**Biblioteca Musicale**", nel rispetto delle seguenti specifiche:

- Una biblioteca si compone di zero o più musicisti;
- Un musicista è descritto mediante i campi nome, cognome, nome d'arte, genere musicale, uno o più album prodotti (tutti i campi sono obbligatori tranne nome d'arte che è opzionale);
- Ogni album è modellato dai campi titolo album e anno pubblicazione (obbligatori) e da una lista brani (opzionale);
- Ciascun brano della lista è rappresentato dai campi titolo brano e lunghezza brano (espressa nella forma "minuti:secondi").

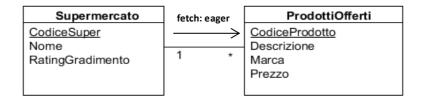
Si realizzi quindi l'applicazione Java "Biblioteca_Musicale" che, facendo uso del parser DOM e del documento XML di esempio realizzato al punto precedente, esponga il metodo Set<String> getCognomi (String genere, int totAlbum), unitamente a un suo un main di prova, in grado di restituire il cognome degli artisti associati al genere musicale dato in input (genere) che hanno pubblicato più di un certo numero di album (totAlbum). Stampare il risultato prodotto dal metodo getCognomi () sul file Biblioteca.txt.

N.B. Per semplicità, si assuma che non esistono due artisti con lo stesso cognome.

Progettazione di Applicazioni Web T Prova d'Esame – 16 giugno 2022

ESERCIZIO 2 - 14 punti (sufficienza: 7 punti)

Partendo dalla realtà illustrata nel diagramma UML di seguito riportato, si fornisca una soluzione alla gestione della persistenza basata su metodologia Forza Bruta in grado di "mappare" efficientemente il modello di dominio rappresentato dai JavaBean Supermercato e ProdottiOfferti del diagramma UML con le corrispondenti tabelle relazionali derivate dalla progettazione logica del diagramma stesso.



N.B. Relativamente allo schema UML: <u>Nome</u> è chiave per la relazione Supermercato; (<u>Descrizione</u>, <u>Marca</u>) è chiave per la relazione ProdottiOfferti

Nel dettaglio, dopo aver creato da applicazione Java gli **schemi delle tabelle** all'interno del proprio schema nel database **TW_STUD** di **DB2** (<u>esplicitando tutti i vincoli</u> opportuni) e **implementato i JavaBean e i metodi necessari per la realizzazione delle operazioni CRUD**, si richiede la realizzazione del **metodo**:

 boolean ProdottoOfferto (String NomeSupermercato, String Descrizione, String Marca) che, dati in input il nome di un supermercato, la descrizione di un prodotto e la relativa marca, verifica se tale prodotto è offerto dal supermercato o meno.

Si richiede quindi di realizzare una classe di prova in grado di:

- inserire due o più tuple nelle tabelle di interesse al fine di produrre un risultato consistente rispetto a quanto richiesto dal metodo al punto precedente;
- fare uso corretto del metodo realizzato al fine di produrre la stampa del risultato, opportunamente formattato, sul file **Supermercato.txt**;

il tutto mediante opportuna **gestione delle transazioni**. <u>Il candidato è invitato a motivare opportunamente le proprie scelte in fase di demarcazione delle transazioni mediante commento da riportare sullo stesso file **Supermercato.txt**.</u>

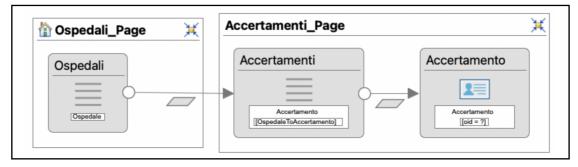
N.B. L'implementazione deve limitarsi al solo DBMS DB2. La soluzione deve sfruttare il mapping 1-N specificato nello schema UML. Ogni ulteriore scelta da parte dello studente deve essere opportunamente giustificata con commenti nel codice.

Progettazione di Applicazioni Web T Prova d'Esame – 16 giugno 2022

ESERCIZIO 3 - 5 punti (sufficienza: 3 punti)

Considerando l'ipertesto progettato nello schema IFML di WebRatio di seguito riportato,

SV



il candidato descriva dettagliatamente le relazioni esistenti tra le componenti pagina, link e le condizioni espresse sulle componenti della *site view* **SV**.