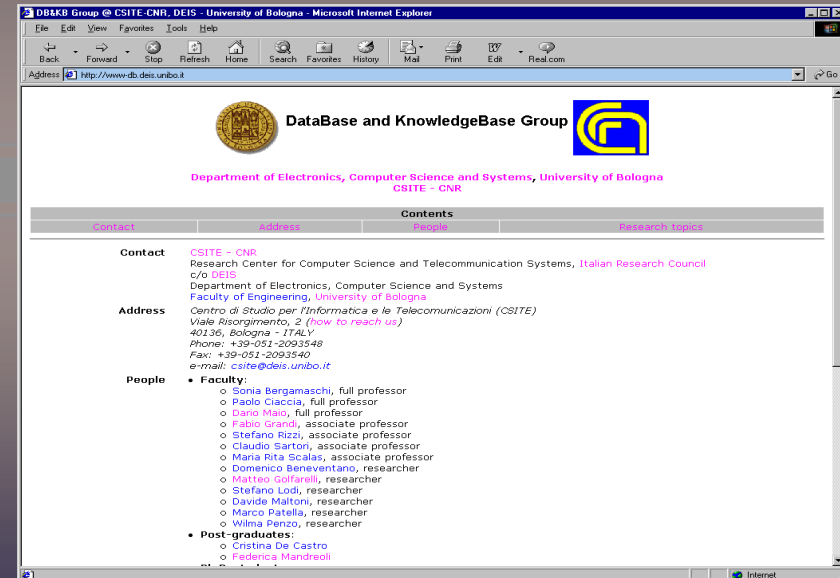


Il browser Web

- I diversi prodotti differenziano per:
 - La versione di HTML trattata (nuove versioni supportano anche XML)
 - La capacità' di trattare estensioni non standard di HTML (ad es. JavaScript, VBscript)
 - La capacità di eseguire programmi (es. Java)
 - Netscape ed Explorer sono i più diffusi



Il Browser Web

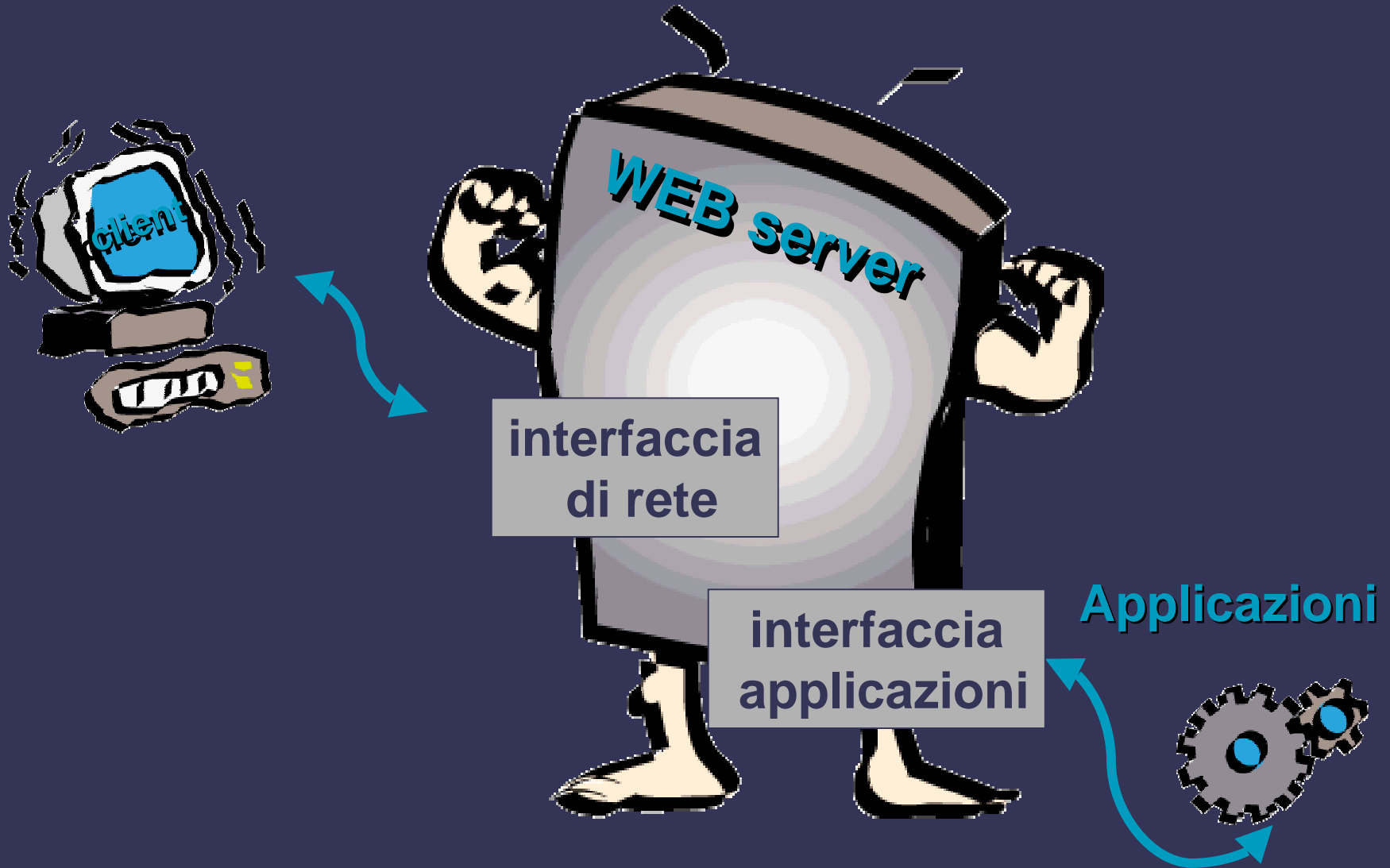
- Le capacità possono essere ampliate con l'aggiunta di applicazioni esterne (plug-in):
 - per trattare audio, video, animazioni
 - per visualizzare interfacce 3D (ed es. VRML)
 - per eseguire applicazioni gestionali (es. PowerBuilder)



Il server HTTP

- **Funzioni base:**
 - accesso alla rete secondo il protocollo HTTP
 - invio di risorse identificate da un URL a un client
 - controllo degli accessi
 - lancio di programmi in risposta a richieste
 - registrazione degli accessi (logging)
- **Funzioni avanzate:**
 - monitoraggio e amministrazione
 - connessione a basi di dati
 - esecuzione efficiente di applicazioni esterne

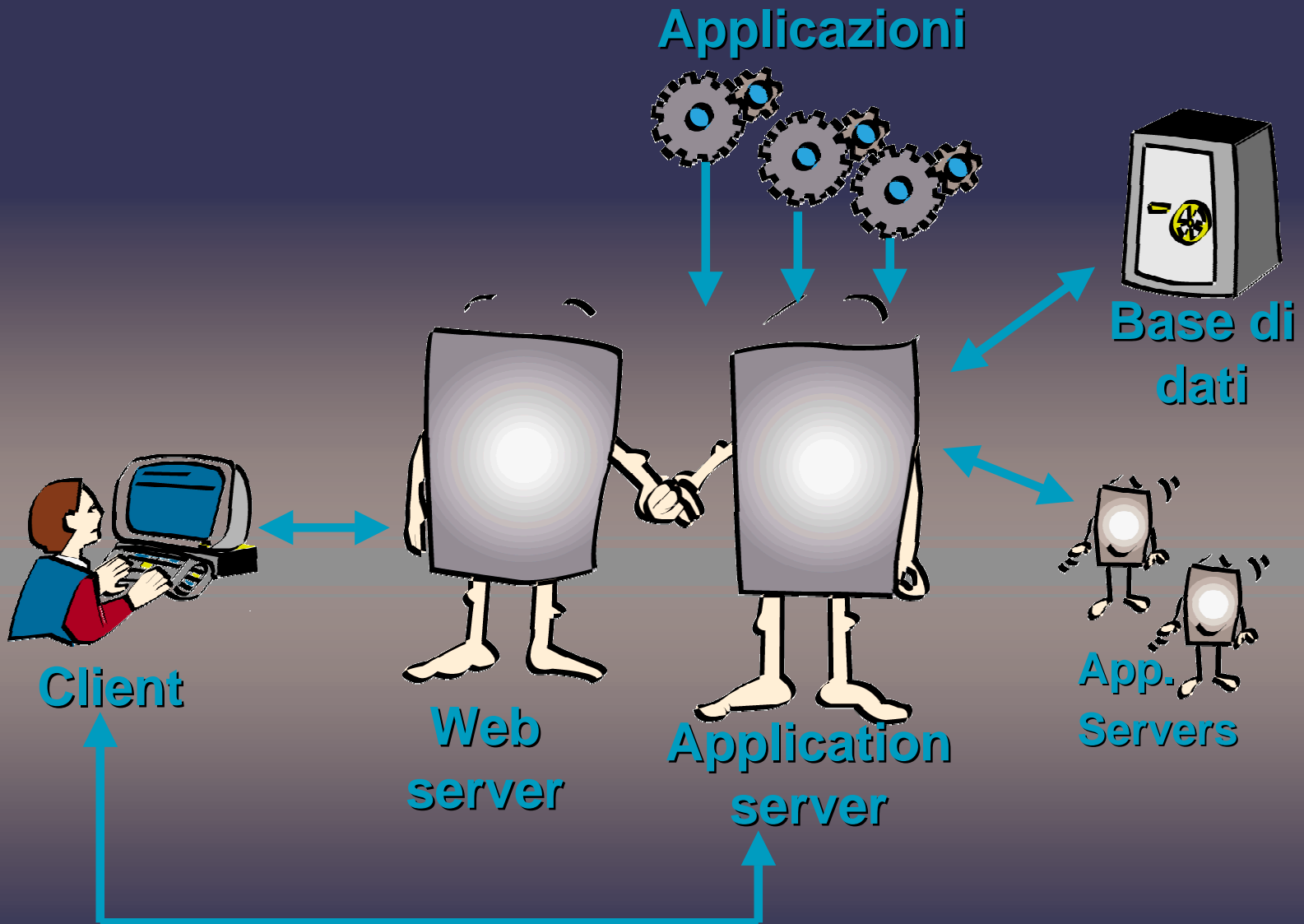
Server HTTP: architettura base



Architettura base: sessione

- **HTTP/1.0** prevede una diversa connessione tra client e server per ogni ciclo domanda/risposta
- Il server **HTTP/1.0** chiude la connessione dopo l'invio della risposta
- Una seconda richiesta dello stesso client richiede l'apertura di una nuova connessione
- La nuova connessione non ricorda nulla della precedente (**stateless**)

Server HTTP: architettura avanzata

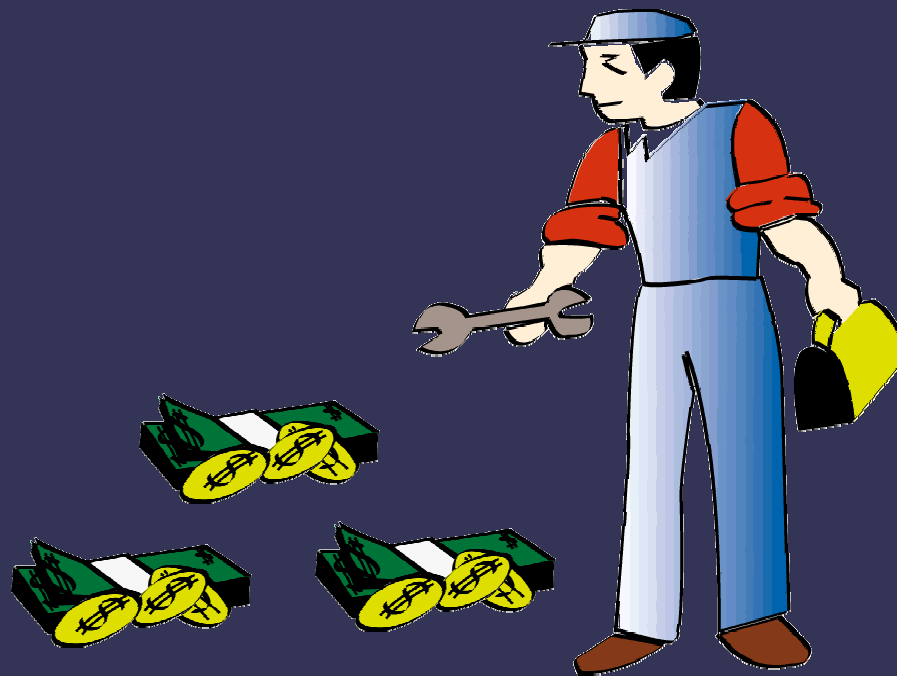


Architettura avanzata: vantaggi

- **L'application server può**
 - registrare i clienti attivi
 - memorizzare informazioni di contesto tra connessioni diverse (globalmente, per cliente, per sessione)
 - ottimizzare le connessioni a basi di dati
- per aumentare le prestazioni, si può usare
 - multi-threading, multi-processing, distribuzione su diverse macchine
- oltre ad **HTTP**, si possono gestire anche altri protocolli (**Corba IIOP, COM/DCOM**)

Sicurezza in HTTP/1.0

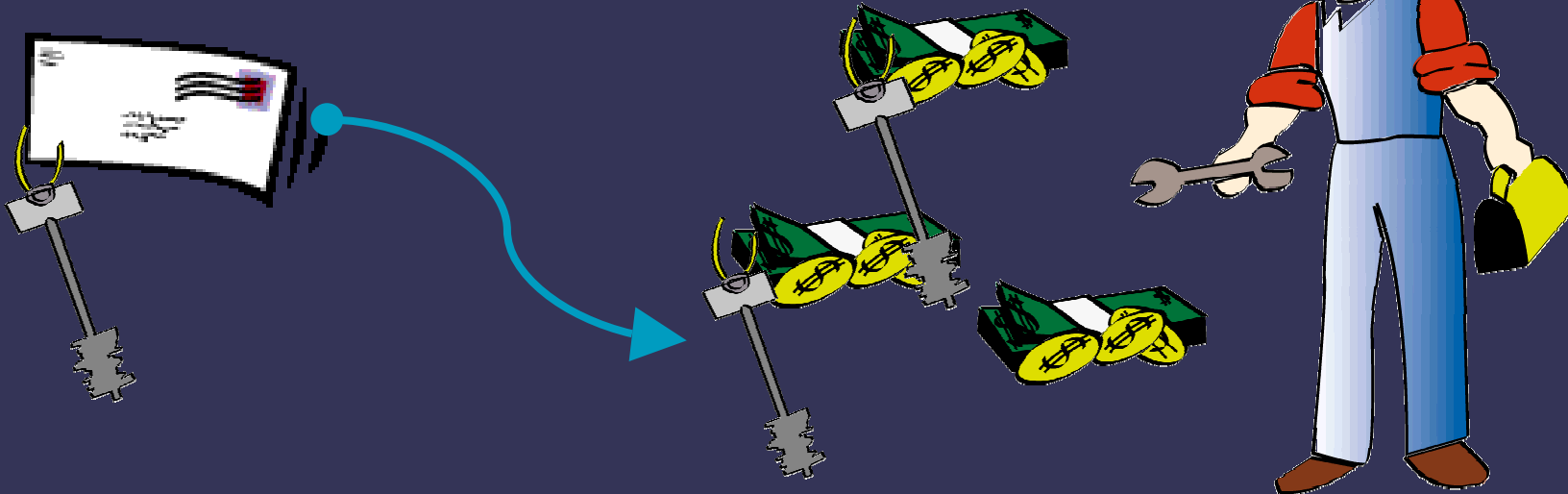
Le risorse del server sono organizzate in distinti domini (realms)



Sicurezza in HTTP/1.0

Richieste di risorse protette devono contenere un campo (authorization) con le credenziali (username + password)

NB: le credenziali vengono trasmesse sotto forma di stringa codificata secondo il formato base64



Sicurezza in HTTP/1.0

Se la richiesta non contiene le giuste credenziali, il server risponde con il codice 401 (unauthorized) + campo (authenticate) che provoca la richiesta di username e password

